Vybrané otázky z Informatiky

1. Adresa OS je zadaná?        **číslem.**
2. Laser tisk nepoužívá systém?         **papír pod napětím.**
3. Princip monitoru?         **RGB.**
4. Co není sběrnice?        **zařízení na sběr dat.**
5. Co je TCP/IP protokol?        **zajišťuje přenos po síti.**
6. Co jsi porušil pokud jsi napsal v Excelu "30.února"?       **integritu.**
7. "Text" určit druh písma?          **patkový proporciální.**
8. V jaké jednotce jsou uváděny vzdálenosti mezi slovy?         **em (en=1/2 em)**
9. Po vypnutí počítače se z oper.paměti vymaže?         **vše.**
10. . Bit mapová rastrová grafika - zvětšený obrázek        **při zvětšení se zhorší kvalita.**
11. . Soubor \*.rwx ve WIN.NT umožňuje?       **vše kromě změny priorit.**
12. . Nastavení ve W.95 se provádí?        **spec. editory pro úpravu registrů.**
13. . Kolika bitový je poč. 386?        **32 bitový.**
14. . Dekadický součet: 1010+111?      **=17.**
15. . Co je ve WIN.NT "FOLDER"?        **adresář.**
16. . Co je to TEL-NET?        **umožňuje přístup po síti ke vzdálenému počítači a práci s ním.**
17. . Co je to kerning?         **vyrovnání mezer mezi písmem (opticky stejné mezery).**
18. . Jaký kód má zelená?         **(0,255,0) RGB = červená, zelená, modrá.**
19. . Co mají společného DOS a UNIX?       **oba mají stromovou strukturu.**
20. . Co je doména ve WIN.NT? **log.skupina počítačů se společnou databází uživatelů poskytovaných inf.**
21. . Co udělá příkaz copy.con?       **vypíše textově obrazovku.**
22. . K čemu slouží klávesnice?        **vstupní prostředek, vstupní zařízení.**
23. Ve dvojkové soustavě č.12?        **1100.**
24. . Jakého typu je síť INTERNET?        **síť typu WAN    (klient-server)**
25. . K čemu slouží podprogram?         **zpřehledňuje a šetří kapacitu disku.**
26. . Co je to HTTP?       **jazyk na zapisování stránek v internetu.**
27. . Von Neumannovská architektura?        **data a instrukce jsou ve stejné oper. paměti.**
28. . Co je modem?        **umožňuje komunikaci přes telefonní síť.**
29. . Kde lze vytvořit jednoduchou tabulku se součtem buněk?        **v textovém i tabulkovém editoru.**
30. . Tabulka s křížením a filtrací záznamů?         **pouze v tabulkovém editoru.**
31. . Co je to OS?       **poskytuje služby aplikacím.**
32. . Co znamená struktur. dat. systémy?        **strom.**
33. . Co znamená stupeň písma?        **vzdálenost dotahových linek.**
34. . Co je to MAC?        **fyzická adresa síťové karty.**
35. . Kolik kláves je na klávesnici?        **101,102, (105-106) - záleží na typu.**
36. . Co je to IP adresa?        **32bitové číslo, píše se čtveřicí dekadických číslic.**
37. . BIT?        **nejmenší přenosová jednotka, jednotka informace, základní jednotka informace.**
38. . Které jsou 32 bitové OS?       **WIN 95, WIN.NT a více.**
39. . Co je to kernel?       **jádro OS.**
40. . Co nepatří mezi periferie?        **řadič.**
41. . Co je to sektor na disku?        **nejmenší možné přidělené místo 512b.**
42. . Zůstane po vypnutí PC vir v RAM?        **Ne!**
43. . FAT - tabulka?        **souborová alokační tab., na okraji disku (u každého), v ní adresy buněk.**
44. . Co je to BIOS?        **první zavádějící program při spuštění počítače( na zákl. desce).**
45. . Výpis obsahů adresářů v UNIXu?          **pomocí LS-L.**
46. . Co nefunguje v síti LAN?        **MS-DOS.**
47. . Jaké prostředky se sdílejí na síti?       **tiskárny, adresáře, disky, soubory(ne klávesnice nebo monitor!)**
48. . Na co jsou vhodné rastrové formáty?         **na obrázky.**
49. . Co nemůže být obsahem buňky v tab. procesoru?         **graf.**
50. . Co je to alokační tabulka?       **tabulka, kde se nacházejí adresa dat - FAT.**
51. . V čem se měří mezery mezi slovy?      **v pointrech.**
52. . Hlavní práva ve Windows?        **supervisor (správce sítě).**
53. . Jak se značí u Neuman. programu spustitelné soubory?         **exe, bat, com.**
54. . Na čem závisí vel. bitmapového souboru?         **na složitosti - velikosti obrázků.**
55. . Paměť ROM?      **trvalá paměť, pevná, jen ke čtení.**
56. . Paměť RAM?        **operační paměť počítače, je nepřenosná.**
57. . Jaká přípona nenáleží rastrovaným nebo bitmapovým souborům?        **drl, (bmp - náleží!)**
58. . Co udělá copy.con dat bc:bat?       **vytiskne, automaticky píše do souboru.**
59. . K čemu je zásobník?        **k ukládání proměných.**
60. . Databáze není kompatibilní?           **pokud si nerozumí formou přenášení dat s jinou databází.**
61. . Jazyk HTML?        **jazyk na zapisování stran v i-netu (programovací jazyk, www stránky).**
62. . Písmová osnova?        **soustava čar určující proporce písma.**
63. . Na čem závisí rychlost sběrnice?       **na počtu bitů.**
64. . Co jsou boot viry?        **napadají bootsektory.**
65. . Co znamená f disk?       **program pro přerozdělení logických jednotek HW.**
66. . Log. disky?        **C, D, E, ....**
67. . Partition disky.        **FAT tabulka (dělí f disky).**
68. . Vyjádřete binárně:12=**1100,**16=**10000,** 9=**1001.**
69. . Sdílení prostředků WIN. NT?        **adresáře, soubory, disky, (tiskárny, modemy: možný přístup jiným uživatelům).**
70. . Co je to INCH?       **INCH= palec (délková míra= 2,54).**
71. . Potřebuje aditivní model svítítko?       **ne.**
72. . Kde se používá LAN?        **učebna, škola,  firma (sítě - LAN - lokální, MAN- městská, WAN- kontinentální).**
73. . Co je to SQL?        **dotazovací jazyk.**
74. . Co je to algoritmus?       **posloupnost příkazů, kterým rozumí počítač.**
75. . Co je to shell?       **komunikační program mezi uživatelem a  OS:**
76. . Co je to pixel?       **bod na obrazovce.**
77. . Co je to rastr?        **vzdálenost dvou obrazových bodů.**
78. . HARDWARE?      **všechny tech. součásti výpočetní techniky.**
79. . SOFTWARE?        **programy, které počítač zpracovává.**